

Zweite Satzung zur Änderung der
Prüfungsordnung und der Studienordnung
für den Masterstudiengang
Applied Mathematics in Digital Media

an der Hochschule Mittweida

Vom 19. April 2016

Auf Grund von § 34 Abs. 1 Satz 1, 36 Abs. 1 des Gesetzes über die Freiheit der Hochschulen im Freistaat Sachsen (Sächsisches Hochschulfreiheitsgesetz - SächsHSFG) in der Fassung der Bekanntmachung vom 15. Januar 2013 (SächsGVBl. S. 3), zuletzt geändert durch Gesetz vom 29. April 2015 (SächsGVBl. S. 349, 354) erlässt die Hochschule Mittweida diese Satzung.

Artikel 1

Die Prüfungsordnung für den Masterstudiengang Applied Mathematics in Digital Media an der Hochschule Mittweida vom 5. November 2013, geändert durch Satzung vom 10. Februar 2015 wird wie folgt geändert:

1.

In der Überschrift wird die Angabe „Fakultät Mathematik/ Naturwissenschaften/ Informatik“ durch die Wörter „Fakultät Angewandte Computer- und Biowissenschaften“ ersetzt.

2.

In der Inhaltsübersicht wird im 7. Abschnitt vor der Angabe zu § 35 folgende neue Angabe zu § 34 a eingefügt:

„§ 34 a Übergangsbestimmungen“

3.

In § 16 Abs. 1 und Abs. 3 Satz 4, § 19 Abs. 5 Satz 1 und § 32 Abs. 7 Satz 1 wird jeweils die Angabe „Fakultät Mathematik/ Naturwissenschaften/ Informatik“ durch die Wörter „Fakultät Angewandte Computer- und Biowissenschaften“ ersetzt.

4.

Paragraf 19 Abs. 1 Satz 1 wird wie folgt neu gefasst:

„Die Regelstudienzeit beträgt vier Semester.“

5.

Paragraf 32 Abs. 5 Satz 1 und 2 wird wie folgt neu gefasst:

„Die Bearbeitungszeit für die Masterarbeit beträgt fünf Monate. Bei experimentellen und empirischen Themenstellungen, oder wenn die Masterarbeit in einer Einrichtung außerhalb der Hochschule bearbeitet wird, kann die Bearbeitungszeit verlängert werden, höchstens jedoch auf acht Monate.“

6.

Im 7. Abschnitt wird vor § 35 folgender neuer § 34 a eingefügt:

**„§ 34 a
Übergangsbestimmungen**

Diese Satzung gilt für Studenten, die Ihr Studium im Masterstudiengang Applied Mathematics in Digital Media an der HSMW am oder nach dem 1. März 2016 aufgenommen haben. Für Studenten, die ihr Studium vor diesem Zeitpunkt aufgenommen haben, gilt diese Satzung in ihrer Fassung vom 29. Februar 2016 fort.“

7.

Die Anlage - Prüfungsregularien erhält die aus Anhang 1 ersichtliche Fassung.

Artikel 2

Die Studienordnung für den Masterstudiengang Applied Mathematics in Digital Media an der Hochschule Mittweida vom 5. November 2013, geändert durch Satzung vom 10. Februar 2015 wird wie folgt geändert:

1.

In der Überschrift wird die Angabe „Fakultät Mathematik/ Naturwissenschaften/ Informatik“ durch die Wörter „Fakultät Angewandte Computer- und Biowissenschaften“ ersetzt.

2.

In der Inhaltsübersicht wird nach der Angabe zu § 11 folgende neue Angabe zu § 11 a eingefügt:

„§ 11 a Übergangsbestimmungen“

3.

In § 5 Abs. 1 und § 9 Abs. 1 Satz 1 wird jeweils die Angabe „Fakultät Mathematik/ Naturwissenschaften/ Informatik“ durch die Wörter „Fakultät Angewandte Computer- und Biowissenschaften“ ersetzt.

4.

Nach § 11 wird folgender neuer § 11 a eingefügt:

**„§ 11 a
Übergangsbestimmungen**

Diese Satzung gilt für Studenten, die Ihr Studium im Masterstudiengang Applied Mathematics in Digital Media an der HSMW am oder nach dem 1. März 2016 aufgenommen haben. Für Studenten, die ihr Studium vor diesem Zeitpunkt aufgenommen haben, gilt diese Satzung in ihrer Fassung vom 29. Februar 2016 fort.“

5.

Die Anlage 1 - Studienablaufplan Vollzeitstudium erhält die aus Anhang 2 ersichtliche Fassung.

6.

Die Anlage 2 - Studienablaufplan Teilzeitstudium wird aufgehoben.

Artikel 3

Diese Satzung tritt mit Wirkung vom 1. März 2016 in Kraft. Sie wird im Internetportal www.hs-mittweida.de/ordnungen veröffentlicht.

Ausgefertigt auf Grund des Fakultätsratsbeschlusses vom 30. März 2016 und der Genehmigung des Rektorates vom 12. April 2016.

Mittweida, den 19. April 2016

Der Rektor
der Hochschule Mittweida

Prof. Dr. phil. Ludwig Hilmer

STUDIENABLAUFPLAN für den Masterstudiengang Applied Mathematics in Digital Media

Modul / Lerneinheiten	Credits	SSZ in Ah	LVS ges.	1. Semester SWS			2. Semester SWS			PVL	PI/ Dauer/ Gewichtung ¹⁾	Gewichtung ²⁾
				V	S	P	V	S	P			
0901 Automata Theory	5	90	60	2	2					Ms/90	1/24	
0902 Network Algorithms	5	90	60	2	1	1				Plsn/Vo / 1/3 Plsn/B / 2/3	1/24	
0903 Foundations of Modern Cryptography	5	90	60	2	1	1				Mm/30 alt. Ms/90	1/24	
0904 Stochastic Models	5	90	60	2	1	1			ÜTe	Mm/30	1/24	
0905 Mathematical Seminar I	5	120	30		2					Plsn/Vo/90	1/24	
Optional Courses I (1 of 23)	5				4						1/24	
0918 Computational Intelligence I	5	90	60				2	1	1	ÜTe	Mm/30	1/24
0919 Reliability of Communication Networks	5	90	60				2	2			Ms/90	1/24
0920 Advanced Topics in Modern Cryptography	5	90	60				2	2			Mm/30 alt. Msn/Vo/45	1/24
0921 Simulation and Visualization	5	90	60				2		2	ÜTe	Mm/30	1/24
0922 Programming Project	5	90	60					1	3		Msn/B	1/24
Optional Courses II (1 of 23)	5	180	120					4				1/24
Gesamt 1. und 2. Semester:	60	1110	690		22		24					12/24

alt.= alternativ, Ah = Arbeitsstunden, B = Beleg, K = Kolloquium, Vo=Vortrag, LVS = Lehrveranstaltungsstunden, M = Modulprüfung, m = mündlich, s = schriftlich, sn = sonstige, P= Praktikum, PI = Prüfungsleistung, PVL = Prüfungsvorleistungen, S = Seminar/Übung, SSZ = Selbststudienzeit, SWS = Semesterwochenstunden, Te = Testat, LT = Labortestat, ÜTe = Übungstestat, V = Vorlesung

¹⁾ Gewichtung Modulnote, ²⁾ Gewichtung Abschlussnote

STUDIENABLAUFPLAN für den Masterstudiengang Applied Mathematics in Digital Media

Modul / Lerneinheiten	Credits	SSZ in Ah	LVS ges.	3. Semester SWS			4. Semester SWS			PVL	PI/ Dauer/ Gewichtung ¹⁾	Gewichtung ²⁾
				V	S	P	V	S	P			
0923 Computational Intelligence II	5	90	60	2	1	1			ÜTe	Mm/30	1/24	
0924 Social Network Analysis	5	90	60	2	1	1				Mm/30	1/24	
0925 Wavelets in Image and Audio Compression	5	75	75	3	1	1				Ms/120	1/24	
0926 Maths and Media Project	5	90	60		1	3				Msn/B	1/24	
0927 Mathematical Seminar II	5	120	30		2					Msn/Vo/90	1/24	
Optional Courses III (1 of 23)	5	90	60		4						1/24	
0934 Master Project	30	884	16									6/24
09341 Masterseminar			(15)				1					
09342 Masterarbeit											MA/ 2/3	
09343 Kolloquium			(1)								Pl4m/K45/ 1/3	
Gesamt 3. und 4. Semester:	60	1439	361		23			1			12/24	

alt.= alternativ, Ah = Arbeitsstunden, B = Beleg, K = Kolloquium, Vo=Vortrag, LVS = Lehrveranstaltungsstunden, M = Modulprüfung, m = mündlich, s = schriftlich, sn = sonstige, P= Praktikum, PI = Prüfungsleistung, PVL = Prüfungsvorleistungen, S = Seminar/Übung, SSZ = Selbststudienzeit, SWS = Semesterwochenstunden, Te = Testat, LT = Labortestat, ÜTe = Übungstestat, V = Vorlesung

¹⁾ Gewichtung Modulnote, ²⁾ Gewichtung Abschlussnote

STUDIENABLAUFPLAN für den Masterstudiengang Applied Mathematics in Digital Media

Modul / Lerneinheiten	Credits	SSZ in Ah	LVS ges.	SWS			Angebot im Sommer-/ Wintersem.	PVL	PI/ Dauer/ Gewichtung ¹⁾	Gewichtung ²⁾
				V	S	P				
Optional Courses (Wahlpflichtmodule), 3 of 23, 15 credits										
0906 Discrete Structures	(5)	(90)	(60)	2	2		W		Mm/30	(1/24)
0907 Selected Topics in Computational Mathematics	(5)	(90)	(60)	2	1	1	W	ÜTe	Mm/30	(1/24)
0908 Eingebettete Systeme	(5)	(75)	(75)	2	1	2	W		Ms/90	(1/24)
0909 Numerical Acoustics	(5)	(105)	(45)	1	2		W	LT	Plsn/Vo / 1/2 Plsn/B / 1/2	(1/24)
0910 Signale und Systeme II	(5)	(90)	(60)		4		W	AP	Ms/120	(1/24)
0911 Programmierung in C++	(5)	(90)	(60)	2		2	S		Ms/90 alt. Msn/B	(1/24)
0912 Integral Transforms	(5)	(75)	(75)	3	1	1	S		Mm/30	(1/24)
0913 Selected Topics in Computational Statistics	(5)	(90)	(60)	2	1	1	S		Mm/30	(1/24)
0914 Computergrafik und Computeranimation	(5)	(90)	(60)	2		2	S	LT	Ms/90	(1/24)
0915 Angewandte Codierung und Datenkompression	(5)	(90)	(60)		4		S		Ms/90	(1/24)
0916 Diskrete Optimierung	(5)	(90)	(60)	3		1	S		Mm/30	(1/24)
0917 Software und Entwurf eingebetteter Systeme	(5)	(90)	(60)	2	1	1	S	LT	Ms/90	(1/24)
0928 Mathematical Logic	(5)	(90)	(60)	3	1		W		Mm/30	(1/24)
0929 Selected Topics in Discrete Mathematics	(5)	(90)	(60)	3	1		W		Mm/30 alt. Msn/Vo75	(1/24)
0930 Programming Project II	(5)	(90)	(60)		1	3	W		Msn/B	(1/24)
0931 Drahtlose Kommunikation	(5)	(75)	(75)	4		1	W	LT	Ms/90	(1/24)

alt.= alternativ, Ah = Arbeitsstunden, B = Beleg, K = Kolloquium, Vo=Vortrag, LVS = Lehrveranstaltungsstunden, M = Modulprüfung, m = mündlich, s = schriftlich, sn = sonstige, P= Praktikum, PI = Prüfungsleistung, PVL = Prüfungsvorleistungen, S = Seminar/Übung, SSZ = Selbststudienzeit, SWS = Semesterwochenstunden, Te = Testat, LT = Labortestat, ÜTe = Übungstestat, V = Vorlesung

¹⁾ Gewichtung Modulnote, ²⁾ Gewichtung Abschlussnote

STUDIENABLAUFPLAN für den Masterstudiengang Applied Mathematics in Digital Media

Modul / Lerneinheiten	Credits	SSZ in Ah	LVS ges.	SWS			Angebot im Sommer-/ Wintersem.	PVL	PI/ Dauer/ Gewichtung ¹⁾	Gewichtung ²⁾
				V	S	P				
0932 Spezielle Kapitel der Numerischen Mathematik	(5)	(90)	(60)	2	2		W		Plsn/Vo / 1/2 Plm/30 / 1/2	(1/24)
0933 Interdisziplinäres Wahlmodul	(5)	(90)	(60)		4		W		M	(1/24)
0935 Digital Communications	(5)	(90)	(60)	3		1	S		Msn/B	(1/24)
0936 Stochastic Processes with Applications in Signal Processing	(5)	(90)	(60)	2	2		S/W		Mm/30 alt. Ms/120	(1/24)
0937 Discrete Mathematical Modelling	(5)	(90)	(60)	2		2	S/W		Ms/90 alt. MsnVo60 alt. Mm30	(1/24)
0938 Digital Video Analysis	(5)	(90)	(60)	2		2	W		Mm/30 alt. Ms/90	(1/24)
0939 Advanced Topics in Computer Science	(5)	(90)	(60)	2		2	S/W		Ms/90 alt. Mm/30	(1/24)

alt.= alternativ, Ah = Arbeitsstunden, B = Beleg, K = Kolloquium, Vo=Vortrag, LVS = Lehrveranstaltungsstunden, M = Modulprüfung, m = mündlich, s = schriftlich, sn = sonstige, P= Praktikum, PI = Prüfungsleistung, PVL = Prüfungsvorleistungen, S = Seminar/Übung, SSZ = Selbststudienzeit, SWS = Semesterwochenstunden, Te = Testat, LT = Labortestat, ÜTe = Übungstestat, V = Vorlesung

¹⁾ Gewichtung Modulnote, ²⁾ Gewichtung Abschlussnote