

Zweite Satzung zur Änderung der
Studien- und Prüfungsordnung
für den Bachelorstudiengang
Angewandte Informatik
an der Hochschule Mittweida

Vom 28. August 2019

Auf Grund von § 34 Abs. 1 Satz 1, 36 Abs. 1 des Gesetzes über die Freiheit der Hochschulen im Freistaat Sachsen (Sächsisches Hochschulfreiheitsgesetz - SächsHSFG) in der Fassung der Bekanntmachung vom 15. Januar 2013 (SächsGVBl. S. 3), zuletzt geändert durch Gesetz vom 14. Dezember 2018 (SächsGVBl. S. 782), erlässt die Hochschule Mittweida diese Satzung.

Artikel 1

Die Studien- und Prüfungsordnung für den Bachelorstudiengang Angewandte Informatik an der Hochschule Mittweida vom 7. November 2017, geändert durch Satzung vom 5. Juni 2018, wird wie folgt geändert:

1.

Paragraf 1 Abs. 2 wird wie folgt neu gefasst:

„(2) Der Bachelorstudiengang Angewandte Informatik befähigt die Absolventen, selbstständig und im Team unter Anwendung moderner und wissenschaftlicher Methoden und Arbeitsweisen Anwendungssysteme für verschiedenste Bereiche zu entwerfen, zu implementieren, zu dokumentieren, in Betrieb zu nehmen, zu pflegen, zu administrieren sowie solche Systeme zu bewerten, auszuwählen und zu vertreiben. Die Absolventen des Studiengangs Angewandte Informatik haben grundlegende Fachkenntnisse in

1. Mathematik und Statistik,
2. Informatik,
3. Rechner/ Betriebssysteme,
4. Kommunikation in Netzwerken.

Je nach gewählter Studienrichtung verfügen die Absolventen über vertiefende Fachkenntnisse und Methodenkompetenz

1. in der Studienrichtung IT-Sicherheit in Angewandter Kryptologie, Datenschutz, Antiviren-Software, Angriffs-Schutz von IT-Systemen, Netzwerksicherheit, Sicherheitsmanagement sowie
2. in der Studienrichtung Software-Entwicklung in Softwaretechnik, Systemprogrammierung, Administration von Netzwerken, problemorientierte Programmierung, Datenbanken.

Die HSMW unterstützt das Ziel der Integration behinderter Menschen. Den Studenten wird das für die Schaffung von Barrierefreiheit (§ 3 SächsIntegrG) erforderliche Wissen vermittelt.“

2.

Paragraf 3 wird wie folgt geändert:

Absatz 1 Satz wird wie folgt neu gefasst: „Das Studium gliedert sich in die Studienrichtungen IT-Sicherheit und Softwareentwicklung.“

3.

Paragraf 35 Absatz 1 wird wie folgt geändert:

a)

Dem Wortlaut wird folgender neuer Satz 1 vorangestellt: „Für Studenten, die ihr Studium im Bachelorstudiengang Angewandte Informatik nach dem 31. August 2017 und vor dem 1. September 2019 aufgenommen haben, gilt der Studienablaufplan in seiner Fassung vom 31. August 2019 fort.“

b)

Der neue Satz 2 wird wie folgt neu gefasst:

„Dabei werden für Studenten, die ihr Studium vor dem 1. September 2018 aufgenommen haben, die Angaben zu den Modulen 2107 und 2127 nicht angewandt.“

4.

Die Anlage (Studienablaufplan) erhält die aus dem Anhang zu dieser Satzung ersichtliche Fassung.

Artikel 2

Diese Satzung tritt am 1. September 2019 in Kraft. Sie wird im Internetportal www.hs-mittweida.de/ordnungen veröffentlicht.

Ausgefertigt auf Grund des Fakultätsratsbeschlusses vom 3. Juli 2019 und der Genehmigung des Rektorates vom 27. August 2019.

Mittweida, 28. August 2019

Der Rektor
der Hochschule Mittweida

Prof. Dr. phil. Ludwig Hilmer

Studienablaufplan

Angewandte Informatik (B.Sc.)

[➔ Onlineversion öffnen](#)

[🔍 Weitere Hinweise zum Dokument](#)

Modul/ Lerneinheiten	SSZ Ah	LVS ges.	1. Sem. V/S/P/T	2. Sem. V/S/P/T	CP	PVL	PL	Gew.
2101 Mathematik 1	75	75	3/2/0/0		5		Ms/120	1/36
2102 Einführung in die Informatik I	165	135			10			2/36
21021 Einführung in die Programmierung			2/2/2/0				PI4s/120	7/10*
21022 Nutzung von Betriebssystemen			1/0/2/0				PI4s/90	3/10*
2103 Digital Business	90	60			5		Ms/90	1/36
21031 Customer Relation-ship Management			1/1/0/0					
21032 Digitale Geschäftsmodelle			1/1/0/0					
2114 Einführung in die IT-Sicherheit	105	45	0/2/1/0		5	LT	Ms/90	1/36
2131 Wirtschaftsprivatrecht/ IT-Recht	90	60			5		Ms/90	1/36
21311 Wirtschaftsprivatrecht			2/0/0/0					
21312 Informationstechnologierecht			2/0/0/0					
2105 Studium Generale	60	90			5			1/36
21051 Fremdsprachen Technisches Englisch				0/4/0/0			PI4s/90	3/5*
21052 Wahlbereich Person & Kommunikation				0/2/0/0			Plsn/B alt. Pls/60 alt. Plm/15	2/5*
2106 Einführung in die Informatik II	195	105			10			2/36
21061 Weiterführende Programmierung			2/2/2/0				PI4s/120	7/10*
21062 Programmierbeleg			0/1/0/0				PI4sn/B	3/10*
2124 Theoretische Informatik	90	60		2/1/1/0	5		Mm/30 alt. Ms/90	1/36
2107 Rechner- und Betriebssysteme	75	75		3/2/0/0	5			1/36
2107(T1) Teilprüfung 1							PI4sn/V15	3/10*
2107(T2) Teilprüfung 2							PI4s/90	7/10*
2115 Grundl. Rechnernetze/ Netzwerktechnologien	90	60		2/1/1/0	5		Ms/90	1/36
1. und 2. Semester gesamt:	1035	765	25	26	60			12/36

PVL-Formen: Te = Testat, s = schriftlich, m = mündlich, AP = Arbeitsprobe, LT = Labortestat, T = Testat, U = Übungstestat, Prüfungsformen: M = Modulprüfung, PI(4) = Prüfungsleistung (Mindesnote 4), s = schriftlich, m = mündlich, a = alternativ, sn = sonstige, A = alternativ, B = Beleg, K = Kolloquium, PA = Projektarbeit, U = Übung, V = Vortrag

V = Vorlesung (SWS), S = Seminar/Übung (SWS), P = Praktikum (SWS), T = Tutorium (SWS), PVL = Prüfungsvorleistung, PL = Prüfungsleistung, CP = Credit Points, MNR = Modulnummer, MC = Modulcode, SWS = Semesterwochenstunden, SSZ = Selbststudienzeit, LVS = Lehrveranstaltungsstunden

Modul/ Lerneinheiten	SSZ Ah	LVS ges.	3. Sem. V/S/P/T	4. Sem. V/S/P/T	CP	PVL	PL	Gew.
2104 Mathematik 3 - Stochastik/ Statistik	90	60	3/1/0/0		5		Ms/120	1/36
2108 Algorithmen und Datenstrukturen	90	60	2/1/1/0		5	AP	Msn/PA	1/36
2120 Hardwarenahe Programmierung	90	60	2/0/2/0		5	LT		1/36
2120(T1) Teilprüfung 1							PI4sn/B	1/2*
2120(T2) Teilprüfung 2							PI4s/90	1/2*
2119 Rechnerarchitektur	75	75	2/2/1/0		5	U	Ms/90	1/36
2109 Datenbanken	90	60		2/0/2/0	5		Ms/90	1/36
2110 Softwaretechnik-Grundlagen	75	75		2/1/2/0	5	LT	Ms/120	1/36
2122 Systemprogrammierung	75	75		2/1/2/0	5			1/36
2122(T1) Teilprüfung 1							PI4sn/U	3/10*
2122(T2) Teilprüfung 2							PI4s/90	7/10*
2125 Verteilte Systeme	90	60		2/0/2/0	5		Ms/90	1/36

Studienschwerpunkte (1 aus 2) - IT-Sicherheit								
2121 System- und Netzwerkadministration/ Netzwerksicherheit	90	60	2/0/2/0		5		Ms/90	1/36
2118 Grundlagen und Anwendung der Kryptologie	90	60			5		Mm/30 alt. Ms/90	1/36
21181 Grundlagen der Kryptologie			2/0/0/0					
21182 Anwendung der Kryptologie			0/0/2/0					
2123 Sicherheitsmanagement/ Datenschutz/ Technikfolgenabschätzung	105	45		0/3/0/0	5		Ms/90	1/36

WPF Informatik Sommer (1 aus 7)								
2174 Game Programmierung (IA)	90	60		1/1/2/0	5		Ma	1/36
2172 Computer Algebra and LaTeX	90	60		0/0/4/0	5	LT	Msn/B,Ms/90	1/36
2170 Kryptoanalyse	105	45		2/0/1/0	5		Mm/30	1/36
2164 GPU-Programmierung	90	60		2/0/2/0	5		Msn/V30	1/36
2152 Biodatenbanken II Ontologie und Semantik	90	60		2/1/1/0	5	LT	Mm/30	1/36
2159 Medienkodierung	90	60		2/0/2/0	5		Ms/60	1/36
2154 Bioinformatik und Forensik	90	60		2/1/1/0	5	LT		1/36
2154(T1) Teilprüfung 1							Ms/60 alt. Msn/B	2/3*
2154(T2) Teilprüfung 2							PI4sn/V20	1/3*

Studienschwerpunkte (1 aus 2) - Softwareentwicklung								
2126 Geschäftsprozess- und Enterprise-Content-Management	105	45	0/2/1/0		5		Ms/90	1/36
2127 Datenrepräsentation-Technologien und APIs	90	60	2/0/2/0		5	LT	Ms/120	1/36

WPF Informatik Sommer (1 aus 5)

PVL-Formen: Te = Testat, s = schriftlich, m = mündlich, AP = Arbeitsprobe, LT = Labortestat, T = Testat, U = Übungstestat, Prüfungsformen: M = Modulprüfung, PI(4) = Prüfungsleistung (Mindesnote 4), s = schriftlich, m = mündlich, a = alternativ, sn = sonstige, A = alternativ, B = Beleg, K = Kolloquium, PA = Projektarbeit, U = Übung, V = Vortrag

V = Vorlesung (SWS), S = Seminar/Übung (SWS), P = Praktikum (SWS), T = Tutorium (SWS), PVL = Prüfungsvorleistung, PL = Prüfungsleistung, CP = Credit Points, MNR = Modulnummer, MC = Modulcode, SWS = Semesterwochenstunden, SSZ = Selbststudienzeit, LVS = Lehrveranstaltungsstunden

Modul/ Lerneinheiten	SSZ Ah	LVS ges.	3. Sem. V/S/P/T	4. Sem. V/S/P/T	CP	PVL	PL	Gew.
2175 Game Programmierung (IA)	90	60		1/1/2/0	5		Ma	1/36
2154 Bioinformatik und Forensik	90	60		2/0/2/0	5		Ms/60	1/36
2167 Medienkodierung	90	60		2/0/2/0	5		Ms/60	1/36
2166 Biodatenbanken II Ontologie und Semantik	90	60		2/1/1/0	5	LT	Mm/30	1/36
2165 GPU-Programmierung	90	60		2/0/2/0	5		Msn/V30	1/36
WPF Problemorientierte Programmierung (1 aus 2)								
2129 C++	90	60		2/0/2/0	5	T	Ms/90 alt. Msn/B alt. Msn/PA	1/36
2130 C#	90	60		2/0/2/0	5	LT	Ms/90 alt. Msn/B	1/36
3. und 4. Semester gesamt:	1080	720	24	24	60			12/36
	-45	+45	+1	+2				

+/- Summen können je nach Auswahl differieren.

PVL-Formen: Te = Testat, s = schriftlich, m = mündlich, AP = Arbeitsprobe, LT = Labortestat, T = Testat, U = Übungstestat, Prüfungsformen: M = Modulprüfung, Pl(4) = Prüfungsleistung (Mindesnote 4), s = schriftlich, m = mündlich, a = alternativ, sn = sonstige, A = alternativ, B = Beleg, K = Kolloquium, PA = Projektarbeit, U = Übung, V = Vortrag

V = Vorlesung (SWS), S = Seminar/Übung (SWS), P = Praktikum (SWS), T = Tutorium (SWS), PVL = Prüfungsvorleistung, PL = Prüfungsleistung, CP = Credit Points, MNR = Modulnummer, MC = Modulcode, SWS = Semesterwochenstunden, SSZ = Selbststudienzeit, LVS = Lehrveranstaltungsstunden

Modul/ Lerneinheiten	SSZ Ah	LVS ges.	5. Sem. V/S/P/T	6. Sem. V/S/P/T	CP	PVL	PL	Gew.
2113 Big Data/ Data Mining	90	60	2/0/2/0		5		Ms/90	1/36
2111 Graphen und Netzwerke	90	60	2/2/0/0		5	U	Ms/90	1/36
Studienschwerpunkte (1 aus 2) - IT-Sicherheit								
2137 Abwehr von IT-Angriffen	90	60	0/2/2/0		5	LT	Ms/90	1/36
2138 Virentechnologie/ Antivirensoftware	105	45	0/2/1/0		5	U	Mm/30	1/36
2173 Softwaretechnik-Projekt IT- Sicherheit	90	60	0/0/4/0		5			1/36
WPF Informatik Winter (1 aus 6)								
2142 2D/ 3D-Computergrafik	90	60	2/0/2/0		5		Ms/90	1/36
2141 Web Analytics	90	60	2/0/2/0		5		Msn/B	1/36
2148 Datenanalyse und Visualisierung	90	60	0/1/3/0		5		Msn/B	1/36
2153 Digitale Bildverarbeitung	90	60	2/0/2/0		5		Ms/90	1/36
2157 Wirtschaftsinformatik im europäischen Kontext	90	60	2/0/2/0		5		Msn/B alt. Msn/PA	1/36
2158 Ethik in Technik und Wirtschaft	90	60	2/0/2/0		5		Msn/B alt. Msn/PA	1/36
Studienschwerpunkte (1 aus 2) - Softwareentwicklung								
2112 Softwaretechnik-Projekt	90	60	0/0/4/0		5		Msn/PA	1/36
WPF Informatik Winter (3 aus 8)								
2118 Grundlagen und Anwendung der Kryptologie	90	60			5		Mm/30 alt. Ms/90	1/36
21181 Grundlagen der Kryptologie			2/0/0/0					
21182 Anwendung der Kryptologie			0/0/2/0					
2142 2D/ 3D-Computergrafik	90	60	2/0/2/0		5		Ms/90	1/36
2121 System- und Netzwerkadmin. / -sicherheit	90	60	2/0/2/0		5		Ms/90	1/36
2141 Web Analytics	90	60	2/0/2/0		5		Msn/B	1/36
2148 Datenanalyse und Visualisierung	90	60	0/1/3/0		5		Msn/B	1/36
2153 Digitale Bildverarbeitung	90	60	2/0/2/0		5		Ms/90	1/36
2157 Wirtschaftsinformatik im europ. Kontext	90	60	2/0/2/0		5		Msn/B alt. Msn/PA	1/36
2158 Ethik in Technik und Wirtschaft	90	60	2/0/2/0		5		Msn/B alt. Msn/PA	1/36
2155 Praxismodul (12 Wochen)	450	0			15			3/36
2155(T1) Teilprüfung 1							PI4sn/B	7/10*
2155(T2) Teilprüfung 2							PI4m/15	3/10*

PVL-Formen: Te = Testat, s = schriftlich, m = mündlich, AP = Arbeitsprobe, LT = Labortestat, T = Testat, U = Übungstestat, Prüfungsformen: M = Modulprüfung, PI(4) = Prüfungsleistung (Mindesnote 4), s = schriftlich, m = mündlich, a = alternativ, sn = sonstige, A = alternativ, B = Beleg, K = Kolloquium, PA = Projektarbeit, U = Übung, V = Vortrag

V = Vorlesung (SWS), S = Seminar/Übung (SWS), P = Praktikum (SWS), T = Tutorium (SWS), PVL = Prüfungsvorleistung, PL = Prüfungsleistung, CP = Credit Points, MNR = Modulnummer, MC = Modulcode, SWS = Semesterwochenstunden, SSZ = Selbststudienzeit, LVS = Lehrveranstaltungsstunden

Modul/ Lerneinheiten	SSZ	LVS	5. Sem.			6. Sem.			CP	PVL	PL	Gew.
	Ah	ges.	V	S	P/T	V	S	P/T				
2156 Bachelorprojekt	435	15							15			3/36
21561 Tutorium						0	1	0				
21562 Bachelorarbeit										PI4s		2/3*
21563 Bachelorkolloquium										PI4sn/K45		1/3*
5. und 6. Semester gesamt:	1440	360	23			1			55			11/36
	-15	+15	+1						+5			+1/36

+/- Summen können je nach Auswahl differieren.

PVL-Formen: Te = Testat, s = schriftlich, m = mündlich, AP = Arbeitsprobe, LT = Labortestat, T = Testat, U = Übungstestat, Prüfungsformen: M = Modulprüfung, PI(4) = Prüfungsleistung (Mindesnote 4), s = schriftlich, m = mündlich, a = alternativ, sn = sonstige, A = alternativ, B = Beleg, K = Kolloquium, PA = Projektarbeit, U = Übung, V = Vortrag

V = Vorlesung (SWS), S = Seminar/Übung (SWS), P = Praktikum (SWS), T = Tutorium (SWS), PVL = Prüfungsvorleistung, PL = Prüfungsleistung, CP = Credit Points, MNR = Modulnummer, MC = Modulcode, SWS = Semesterwochenstunden, SSZ = Selbststudienzeit, LVS = Lehrveranstaltungsstunden